

# **REGOLAMENTO TORNEO AcquaVolley** **&** **REGOLAMENTO TORNEO Beach Volley**

1. Ogni incontro si disputa al meglio dei 3 set, di cui i primi due a 21 punti e il terzo a 15.
2. Alla somma di 21 punti si procede al cambio di campo; nell'eventuale terzo set il cambio è previsto al raggiungimento dell'ottavo punto.
3. Nel corso di ogni set, ogni coppia può richiedere un solo tempo di riposo di 30".
4. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni, l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni set.
5. Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
6. Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
7. Il compagno di squadra del giocatore che sta servendo non deve ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta è obbligato a spostarsi.
8. Sin dal primo tocco di ricezione la palla può essere inviata nel campo avversario, è ovviamente considerato fallo di palleggio quando la palla non esce in maniera pulita dalle mani.
9. Il terzo tocco deve essere effettuato obbligatoriamente utilizzando un attacco in schiacciata oppure con palla spinta utilizzando le nocche o a mano chiusa: in ogni caso il contatto con la palla deve risultare netto, l'unico tipo di fallo viene considerato quello utilizzando le mani a mò di cucchiaio.
10. La ricezione è libera (può essere effettuata sia in palleggio che in bagher).
11. Sulla ricezione non è consentito il muro diretto a rete.
12. È considerata invasione ogni tocco della rete.
13. Un giocatore può entrare nel campo e/o nella zona libera avversaria a patto che ciò non ostacoli il gioco avversario.